





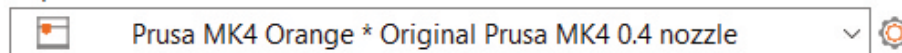
Imprimer un fichier 3D .stl



1. Ouvrir le logiciel **PrusaSlicer** 
2. Importer votre fichier 3D .stl en glisser-déposer ou via l'onglet Fichier >  Importer STL/3MF/STEP/OBJ/AMF...
3. Choisir l'imprimante physique Prusa que vous souhaitez utiliser.

Par exemple, pour la MK4 Orange :

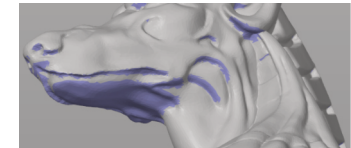
Imprimante:




4. Cliquer sur **Découper maintenant** pour simuler le « tranchage » en couches par couches de l'objet 3D. La quantité de filament utilisé et le temps d'impression estimé seront affichés.

5. **Vérifier s'il manque des supports !** Les zones marquées en **bleu** indiquent qu'il faut surement ajouter des supports pour que les parties en porte-à-faux ou dans le vide puissent tenir.

Supports:



6. Re-vérifier que l'imprimante soit disponible (= LED éteinte sous l'écran d'affichage)
7. Sur **PrusaSlicer** cliquer sur  puis **Télécharger et Imprimer**

INFO : Vous pouvez charger ou décharger un filament sur la machine concernée. Pour décharger et remplacer une bobine déjà existante, utilisez le bouton molette sur l'écran LCD de l'imprimante et suivez les instructions :

Placer la nouvelle bobine sur le porte-bobine. Couper ≈ 3 cm du nouveau filament. Insérer l'extrémité du filament dans l'extrudeur jusqu'au grip moteur.

