



# Impression 3D : PrusaSlicer



1. Ouvrir le logiciel PrusaSlicer 

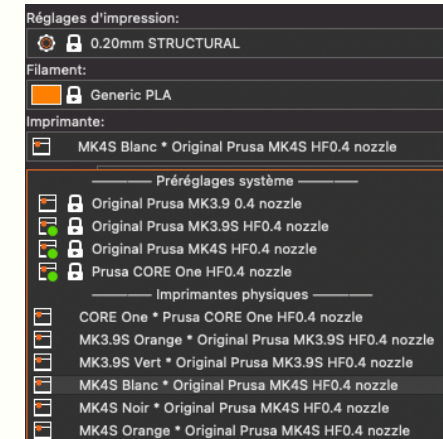
2. Importer votre fichier 3D .stl en glisser-déposer ou via l'onglet Fichier >  Importer STL/3MF/STEP/OBJ/AMF...

3. Choisir les réglages adaptés pour votre impression 3D. Voici un réglage générique :

“Réglages d'impression” → choisir le paramètre de finesse/vitesse.

“Filament” → définir le type de filament utilisé sur l'imprimante choisie.

“Imprimante” → sélectionner l'imprimante physique qui imprimera votre fichier.



4. Cliquer sur  pour visualiser le tranchage en couches de l'objet 3D.  
La quantité de filament utilisé et le temps d'impression estimé seront affichés.

5. **Vérifier s'il manque des supports !** Les zones marquées en **bleu** indiquent qu'il faut sûrement ajouter des supports pour que les parties en porte-à-faux ou dans le vide puissent tenir.

Supports: Partout



6. Re-vérifier que l'imprimante soit disponible, plateau vidé et LED éteinte sous l'écran d'affichage.

7. Sur PrusaSlicer cliquer sur  puis 

INFO : Vous pouvez charger ou décharger un filament sur la machine concernée. Pour décharger et remplacer une bobine déjà existante, utilisez le bouton molette sur l'écran LCD de l'imprimante et suivez les instructions :

Placer la nouvelle bobine sur le porte-bobine. Couper  $\approx$  3 cm du nouveau filament. Insérer l'extrémité du filament dans l'extrudeur jusqu'au grip moteur.

